



ELEKTROSTATISCHE PULVERBESCHICHTUNG (EPS)

Die **elektrostatische Pulverbeschichtung** ist ein umweltschonendes, lösemittelfreies, universell einsetzbares Beschichtungsverfahren. Damit lassen sich technische Beschichtungen für den Korrosionsschutz, aber auch dekorative Oberflächen erzeugen. Bei der EPS wird elektrostatisch oder tribostatisch aufgeladenes Pulver auf die vorbehandelten und getrockneten Teile appliziert. Der beim Einbrennprozess entstehende Lack zeichnet sich besonders durch eine hohe Abriebfestigkeit und Chemikalienbeständigkeit aus.



ELEKTROSTATISCHE PULVERBESCHICHTUNG (EPS)

PROZESSABLAUF

Bevor die Pulverbeschichtung aufgetragen werden kann, müssen die zu beschichtenden, an entsprechenden Vorrichtungen hängenden Bauteile verschiedene Vorbehandlungsstufen durchlaufen. Diese variieren je nach Anlieferzustand und Grundmaterial. Das können Stahl, Gusswerkstoffe, Aluminium oder Magnesiumlegierungen sein. Für die gleichbleibend hohe Qualität der anschließenden Pulverbeschichtung werden alle Bäder konstant analytisch überwacht. Neben ihrer optischen Qualität sind die finalen Pulverlackbeschichtungen chemikalien- und wetterbeständig und widerstandsfähig gegenüber mechanischen Beanspruchungen wie etwa Steinschlag. Auch bei optisch sehr anspruchsvollen Teilen garantieren die geschlossenen Online-Anlagen bei BENSELER wirtschaftliche First-Run-Quoten.

EIGENSCHAFTEN

- anwendbar für Stahl, Eisenwerkstoffe, Guss, verzinkte Eisenwerkstoffe, Aluminium, Magnesium
- erzielbare Schichtdicken zwischen 40 µm bis 300 µm
- erfüllt weltweite Spezifikationen der Automobilindustrie
- Haftung Gitterschnitt Gt 0 bis Gt 1
- beständig hinsichtlich Chemikalien wie gebräuchlichen Kraftstoffen, Bremsflüssigkeiten, Ölen und Lösemitteln

STANDORTE:

BENSELER

BENSELER

Beschichtungen

GmbH & Co. KG

Heinkelstraße 1-3
70806 Kornwestheim
Tel.: +49 7154 1787 0

BENSELER

Beschichtungen Sachsen

GmbH & Co. KG

Chemnitzer Straße 61 b
09669 Frankenberg/Sa.
Tel.: +49 37206 661 0

E-Mail: info@benseler.de
www.benseler.de

